前回からの修正点

・簡単、普通、難しいを統合して、一問ずつランダムに出題されるように変更。

・ゲーム中に、「途中でやめる」ボタンを追加。

・ランキング表示に記録達成日を表示するように変更。

・BGMの種類を追加。

・数字の色を一問ずつ変更、問題の数字が点滅する、逆さ数字、透明度のばらつき等の

　トラップを追加。

・難易度の統合、トラップの追加による最初の説明画像の変更。